

jonathan clement

mail : archi@jonathan-clement.fr

web : jonathan-clement.fr



PROJET : «MARCILLY

D'AZERGUES»





Descriptif :

Le projet « MARCILLY D'AZERGUE » se compose de 49 logements, réalisés par le promoteur DAVRIL PROMOTION. Sur une surface totale de 2923m² de SDP, le programme contient un bâtiment collectif reparti sur 3 cages verticales (escaliers, ascenseurs). Il est situé sur la commune de Marcilly d'Azergue, route de Neuville au Nord de l'agglomération Lyonnaise. Le tènement comporte un dénivelé d'environ 4m dans le sens Sud Nord. Le projet a été abandonné après la phase permis de construire.

Implication dans le projet :

- ESQUISSE
- AVANT PROJET SOMMAIRE
- AVANT PROJET DEFINITIF
- PERMIS DE CONSTRUIRE

Présentation du projet :

Le projet s'insère dans un tissu traditionnel dont il reprend les principales caractéristiques. La construction est implantée à l'alignement pour favoriser la perception d'un front de rue conforme à la typologie urbaine de « centre bourg » dans lequel il s'inscrit. Néanmoins des retraits sont aménagés pour tenir compte de la morphologie environnante à proximité où les constructions sont implantées perpendiculairement à la rue, donnant à voir ainsi une succession de pignons avec une alternance de végétations et de bâtis en retrait.

Le projet s'articule autour de trois corps de bâtiments simples, en R+2, aux ouvertures rythmées et aux proportions traditionnelles. Ils sont reliés par un corps de bâtiment plus contemporain qui vient s'adapter à la déclivité du terrain. La composition des volumes est distincte selon que l'on est en front de rue ou en cœur d'îlot. En front de rue, les deux corps d'architecture traditionnelle sont positionnés perpendiculairement à la rue et recouvert d'une toiture 2 pans. Ils sont reliés par un volume plus contemporain, toit-terrasse, en retrait, doublé d'une double peau en serrurerie abritant les balcons et coursives.

Méthode de représentation :

Les plans et la maquette virtuelle « Bim » du projet ont été réalisés avec le logiciel ARCHICAD. Le logiciel de rendu utilisé est TWINMOTION.

